Regolamento del biliardo a funghetto

Scopo del gioco: imbucare le cinque bocce a disposizione nella buca avversaria.

Regolamento:

Per iniziare, il vincitore della partita precedente o il primo giocatore arrivato al tavolo, sceglie quante bocce verranno messe in gioco da entrambi i giocatori (una\tutte) e sceglie in quale campo giocare o con quale stecca giocare.
Ciò che non ha scelto, sarà deciso dall'avversario.
Se si gioca con una boccia alla volta, quella in gioco dev'essere posta ad una posizione a propria scelta, alla distanza massima di una spanna dal bordo della propria buca. Le altre bocce devono restare fuori campo.
Se si gioca con tutte, le bocce devono essere poste ad una posizione a propria scelta, alla distanza massima di una spanna dal bordo della propria buca, e possono essere tirate insieme; a partire da una boccia che rientra nel limite della distanza si possono attaccare altre bocce, anche se superano eventualmente la distanza massima.
Non è mai consentito coprire la propria buca con le proprie bocce, ne avvicinare queste ai funghetti della buca per più di 1cm.

Il vincitore della partita precedente, dopo aver ottenuto il consenso dell'avversario, può dire "3-2-1-Via!".
Al "Via" i giocatori devono tirare contemporaneamente; in caso contrario, il tiro viene annullato se le bocce dei due giocatori sono state lanciate nello stesso lato del tavolo.
Il turno successivo spetta a chi ha imbucato direttamente la boccia o a chi ha una propria boccia più vicina alla buca avversaria. Se le bocce più vicine alla buca avversaria di ciascun giocatore, sono equidistanti dalle buche avversarie, si ritira contemporaneamente. I turni successivi passano da un giocatore all'altro; se un giocatore fa buca, è nuovamente il suo turno.

Se un giocatore imbuca nella buca avversaria una boccia dello sfidante, l'avversario deve eliminare due delle sue bocce a scelta; il turno ritorna al giocatore, a meno che una boccia avversaria sia contemporaneamente entrata nella sua buca.

Quando un giocatore, con la stecca, fa saltare una sua boccia, quest'ultima va al centro, tranne se è entrata in buca.
Ogni giocatore deve avere l'accuratezza di non toccare due volte la boccia durante lo stesso tiro o accompagnarla; se lo facesse, l'avversario può annullare il tiro.
Se un giocatore dovesse tirare per più di tre volte la propria boccia con la parte bianca della punta della stecca o con parti retrostanti, il tiro può essere annullato dall'avversario.
Se attaccate ai funghetti (esclusi quelli accanto alla buca) o al bordo, le bocce possono essere distanziate rispettivamente di 1 cm o di 3 cm.
C'è anche la possibilità di rimuovere temporaneamente dal campo una o più delle proprie bocce, dall'inizio alla fine del proprio turno, eccetto durante i tiri contemporanei.
Se si volesse dare come buona una boccia avversaria, ma la traiettoria verso la buca è ostacolata, è necessario tirarla con la stecca. Nel caso si sbagliasse il tiro, bisogna riporre la boccia nella posizione originaria, e lasciarla tirare dall'avversario.

Ogni giocatore, quando è il suo turno, ha la possibilità di auto-imbucare le proprie bocce, cioè di imbucarle nella propria buca.
In questo caso, il turno passa all'avversario che deve eliminare due delle sue bocce a scelta (se ne dispone), anche se, nello stesso tiro, il giocatore abbia eventualmente fatto buca. Se invece l'avversario ha già imbucato tutte le bocce, il giocatore può auto-imbucare al massimo due bocce; le altre deve imbucarle nella buca avversaria, altrimenti ha perso. Per auto-imbucare una boccia in gioco, bisogna tirarla con la stecca e non prenderla in mano.

Quando un giocatore imbuca la sua ultima boccia, passa il turno; vince se l'avversario non termina le sue bocce in questo turno.

Se entrambi i giocatori non hanno perso durante la prima parte della partita, si passa agli spareggi, nei quali i giocatori aventi più bocce potranno decidere liberamente quante metterne in gioco oltre alla prima, e in quale loro turno farlo.
In ognuno di questi, un giocatore avrà a disposizione una sola boccia o il doppio delle bocce auto-imbucate durante la partita o lo spareggio precedente.

Se si raggiunge eventualmente il quinto spareggio, chi esaurisce le proprie bocce per primo ha vinto.
Se i giocatori esauriscono contemporaneamente le bocce, si continua con gli spareggi fin che qualcuno sbaglia. Negli spareggi dal quinto in poi: se un giocatore auto-imbuca tutte le proprie bocce, o se auto-imbucandole, l'avversario le termina, ha perso;
se un giocatore imbuca nella buca opposta delle bocce avversarie terminando contemporaneamente le sue bocce, ha vinto.